



Owen Logic 2.4

Версия 2.4.334

Release notes

08.2023
версия 1.5

Содержание

1 Краткое описание продукта.....	3
2 Основные изменения	4
3 Исправленные ошибки	5
4 Список известных ограничений	6
5 Технические ограничения	9
6 Системные требования	10
7 Обновления.....	11

1 Краткое описание продукта

Программное обеспечение Owen Logic – среда программирования, предназначенная для создания алгоритмов работы приборов, относящихся к классу «программируемых реле». Данные приборы применяются для построения автоматизированных систем управления, а также для замены релейных систем защиты и контроля. При использовании ПР требуется меньше переключающих устройств для решения ряда задач малой автоматизации, что снижает затраты на проектирование, изготовление систем и повышает их надежность.

Программное обеспечение Owen Logic позволяет пользователю разработать коммутационную программу по собственному алгоритму с последующей записью ее в энергонезависимую память прибора.

Разработка коммутационной программы в среде программирования ведется с помощью графического языка программирования FBD (язык функциональных блоков), который соответствует стандарту МЭК 61131-3.

2 Основные изменения

Новые возможности:

1. Добавлена возможность создания пользовательских функциональных блоков (ФБ) на языке ST:

- ФБ может иметь несколько выходов;
- ФБ сохраняет значения выходов из цикла в цикл;
- Поддержана возможность вызова экземпляра ФБ внутри других ФБ на ST:

```
fb(In1 := Input, Q => Out);
```

- Обращение к входам и выходам экземпляра ФБ возможно через точку:

```
fb.In1 := Input;
```

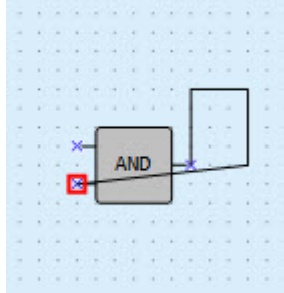
- Для упрощения вызова экземпляров ФБ поддержан быстрый ввод через подсказки (сниппеты).

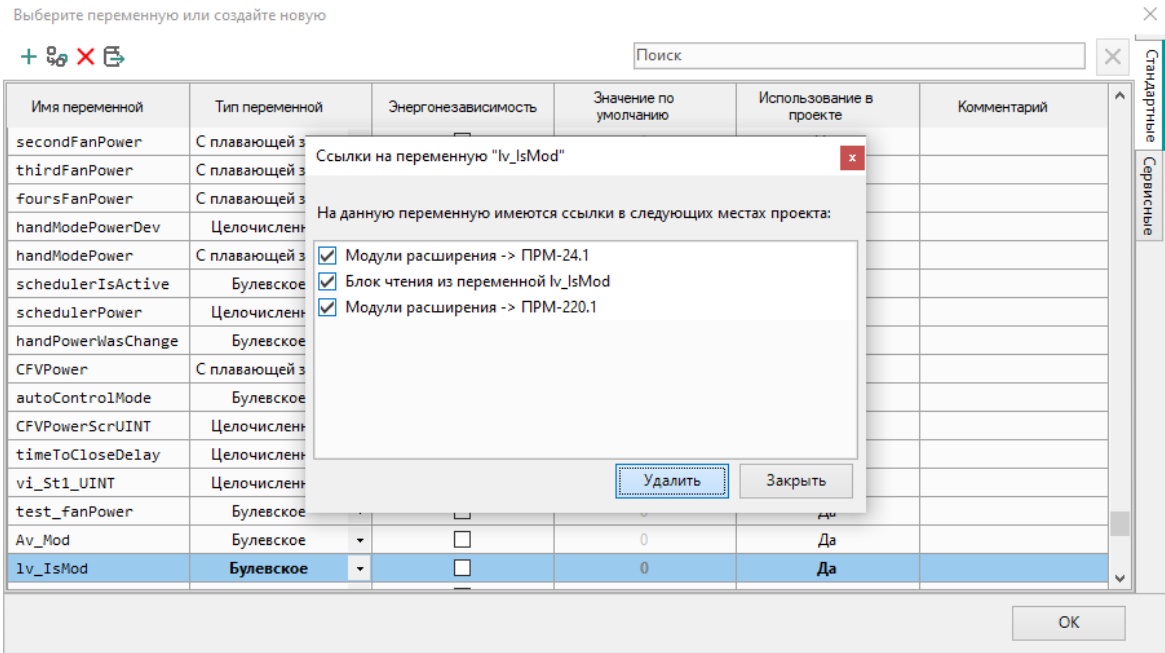
2. Доработан механизм расчета ресурсов визуализации для приборов с графической визуализацией.

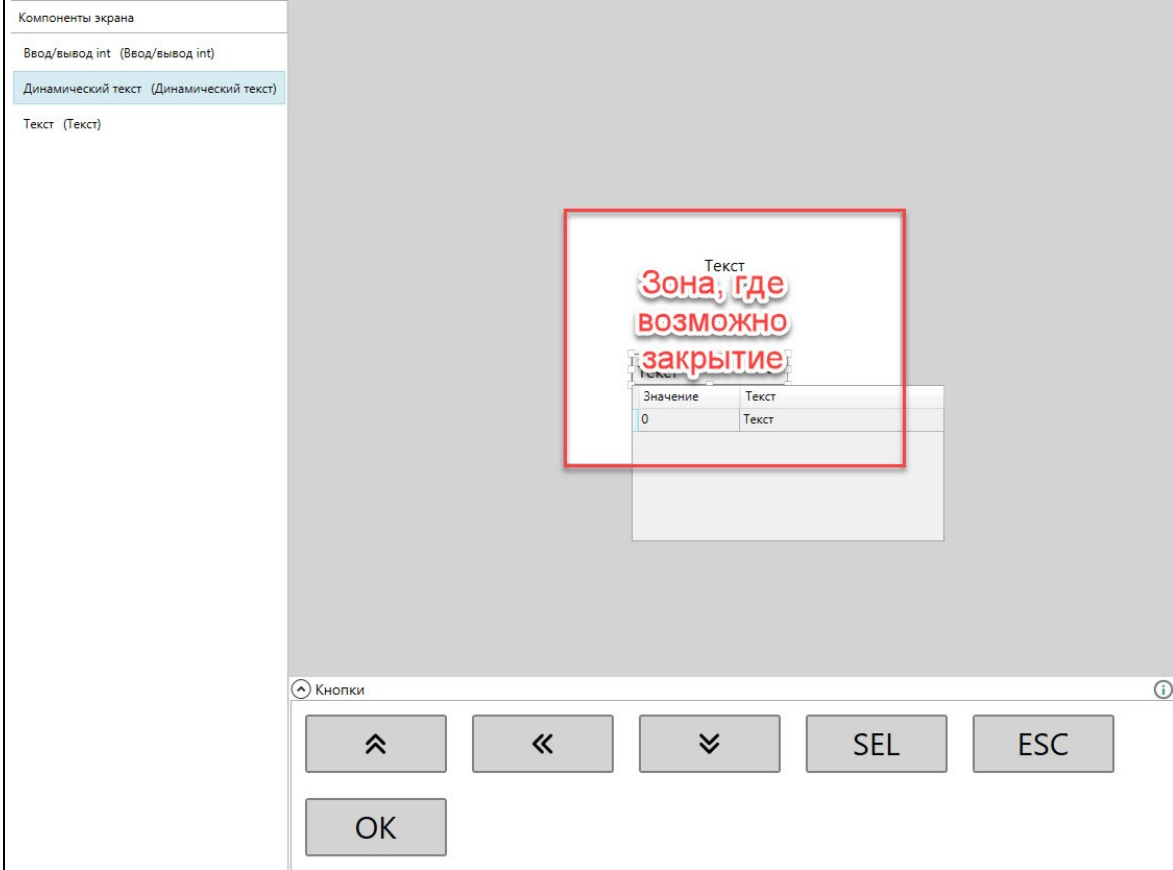
3 Исправленные ошибки

Номер	Описание
#6794	Исправлено отображение ошибки пересечения адресов сетевых переменных после сортировки таблицы переменных
#8079	Исправлены дефолтные значения команд чтения/записи у сетевых (мастер) переменных типа int/float при создании переменной в контроле визуализации ПР200 Ввод/вывод int/float
#21089	Исправлена ошибка работы комментариев в редакторе функций на ST
#25799	Исправлена ошибка инициализации значений по умолчанию в массивах типа REAL
#25800	Исправлена ошибка с ограничением количества массивов, используемых в функции на ST
#26261	Исправлена работа функции на ST, при которой значение со входа передавалось на выход, без выполнения условий
#27550	Исправлена некорректная работа оператора EXIT в конструкции CASE для функций ST
#27244	Исправлена ошибка редактирования блока комментария на холсте. При двойном нажатии на блок FBD вызывалось редактирование блока комментария, находящегося за блоком FBD
#27828	Исправлена ошибка после нажатия кнопки Отмена в диалоговом окне ввода пароля для редактирования макроса
#29942	Исправлена работа добавления элемента интерфейса Панель переменных в боковую панель
#30685	Исправлена ошибка отображения порядка исполнения выходов у модулей расширения после открытия проекта
#30678	Исправлена работа симуляции операторов SHL и SHR в ST в Owen Logic, которая отличалась от работы в приборе
#30723	Исправлена ошибка чтения сетевых шаблонов устройств из онлайн базы в менеджере компонентов
#30758	Исправлено сокращение наименования ФБ CLOCK WEEK при копировании/вставки на холст.
#31220	Исправлена ошибка самопроизвольного закрытия окна симуляции визуализации ПР205
#32366	Улучшена работа всплывающих подсказок, которые могли появляться с запозданием в неверном месте, перекрывая другие блоки в процессе работы на холсте

4 Список известных ограничений

Номер	Описание
#7129	<p>Линия связи между блоком и переменной на холсте может отображаться не полностью (часть становится невидимой).</p> <p>Перемещение одного из элементов исправляет отображение линии</p>
#7948	<p>Макрос, который имеет критические изменения, на холсте выделяется красным цветом.</p> <p>После нажатия кнопки Запись в прибор выделение цветом спадает.</p> <p>Решение: Перейти на любую другую вкладку схемы или открыть любое окно</p>
#9506	<p>При умножении числа 4,7 на 100 при помощи функции fMUL и последующем преобразовании в целочисленное значение, выводится ошибочный результат. Значение на выходе из преобразователя равно 469,99997 вместо 470</p>
#15518	<p>Поиск в таблице переменных в некоторых случаях может работать некорректно. Ошибки возникают при поиске переменных на русском языке в имени которых содержатся пробелы</p>
#21020	<p>Удаление символов в строке поиска в таблице переменных с помощью клавиши Delete так же удаляет переменную из списка переменных, которая выделена в данный момент.</p> <p>Решение: Используйте клавишу Backspace</p>
#26520	<p>Некорректное отображение линии связи при соединении выхода и входа одного блока в случае, когда эти элементы находятся на разных уровнях</p> 
#27497	<p>При вызове окна "Информация об устройстве" появляется ошибка, если проект создан для прибора без Ethernet, а к ПК подключен прибор с Ethernet</p>
#27569	<p>При попытке вставки макроса #1, скопированного из другого проекта, внутрь макроса #2 возникает ошибка.</p> <p>При этом скопированный макрос #1 добавляется в библиотеку компонентов, его можно добавить внутрь макроса #2 из библиотеки</p>
#27782	<p>Открепленные панели, расположенные в левой части окна программы, некорректно работают с механизмом автоскрытия. Для скрытия левых панелей необходимо кликнуть по любой другой области окна программы.</p> <p>Панели, расположенные в правой части окна программы, работают корректно</p>
#30157	<p>Если записать в прибор ПР205 проект с графической визуализацией, после чего внести в этот проект изменения, удалив все экраны визуализации и записать его в прибор еще раз - на приборе будут отображаться экраны, записанные в первый раз.</p> <p>По умолчанию в менеджере экранов создается один пустой экран, если его не удалять - поведение будет корректным, на приборе отобразится пустой экран</p>

Номер	Описание
#30409	<p>Если привязать переменную к статусу модуля ПРМ #1, после чего удалить модуль, добавить модуль ПРМ #2 и привязать ту же переменную к переменной статуса #2, ссылки на переменную дублируются.</p> <p>Выберите переменную или создайте новую</p>  <p>Переоткрытие проекта решает данную проблему</p>
#30645	В редких случаях, при вводе символов в поисковой строке Менеджера компонентов во вкладке Библиотека может возникать ошибка
#30726	В режиме симуляции нельзя отключить включенный дискретный вход до старта симуляции

Номер	Описание				
#30993	При привязке переменных к элементам визуализации на ПР205, переменные становятся энергонезависимыми. При этом в таблице переменных не появляется признак энергонезависимости переменной				
#31233	<p>Не происходит закрытие окна редактирования динамического текста на приборах с графической визуализацией если нажать вне области "зоны экрана" на холсте</p>  <p>Компоненты экрана</p> <ul style="list-style-type: none">Ввод/вывод int (Ввод/вывод int)Динамический текст (Динамический текст)Текст (Текст) <p>Текст</p> <table border="1"><thead><tr><th>Значение</th><th>Текст</th></tr></thead><tbody><tr><td>0</td><td>Текст</td></tr></tbody></table> <p>Кнопки</p> <p>↑ ← ↓ SEL ESC</p> <p>OK</p>	Значение	Текст	0	Текст
Значение	Текст				
0	Текст				

5 Технические ограничения

Общие ограничения:

1. Нельзя закрыть окно работы с переменными если есть конфликты переменных.
2. При создании макроса ему присваивается уникальный идентификатор, чтобы не допустить дублирования одного и того же макроса в проекте. Этот идентификатор не меняется при внесении изменений в макрос или при пересохранении макроса с другим именем.

Для приборов на новой платформе (ПР103/ПР205):

1. В списке стандартных ФБ нет CLOCK/CLOCKWEEK. Эти ФБ используют другую реализацию часов реального времени в приборе и не совместимы с приборами ПР103/ПР205. Если необходимо используйте макросы "CLOCK_WEEK" или "ClockWeek_" из **Менеджера компонентов**.
2. Не доступен стандартный ФБ ПИД-регулятора, что является ограничением аппаратной платформы. Если необходимо используйте макрос "PID_" из **Менеджера компонентов**.
3. В Modbus Master можно добавить только 32 Slave устройства.
4. В Modbus Master можно создать 64 переменные на все устройство. Если необходимо читать и писать переменную – то создаются две переменные с одинаковым регистром, одна переменная только на чтение, другая – только на запись.

Для ПР205:

- При создании переменной на чтение/запись и привязке ее к элементу экрана – переменная автоматически становится энергонезависимой. Если переменная только на чтение и привязана к элементу экрана – то она не становится энергонезависимой.

Приборы, поддерживающие язык ST: **ПР100 [M02], ПР102, ПР200, ИПП120, ПР103 и ПР205.**

Функционал работы с языком ST

1. В ФБ ST максимальная вложенность блоков – не больше 8.
2. Массивы в ФБ ST не реализованы в ПР. Сейчас в редакторе создать массивы возможно, но Owen Logic выдаст ошибку. *В дальнейшем этот функционал будет реализован.*
3. Экспорт и импорт элементов ST (функций и ФБ) не реализован. Так же нельзя скопировать элемент с холста одного проекта на холст другого проекта. *В дальнейшем этот функционал будет реализован.*
4. Использование ФБ на ST внутри функции запрещено.
5. ФБ и функции на ST резервируют место в памяти ПЗУ после их добавления в библиотеку проекта, не зависимо от того используются ли они в проекте.
6. Функции и ФБ на ST не поддерживают переменные типа RETAIN и GLOBAL.
7. Отсутствует отладка кода в редакторе ST.
8. Запрещено задавать одинаковые имена функциям и функциональным блокам на ST, а также имена совпадающие со стандартными блоками из библиотеки.
9. Максимальный размер локального одномерного массива - 32768 элементов.

6 Системные требования

Операционная система:

- Windows 7 (SP1+);
- Windows 8.1;
- Windows 10;
- Windows 11.

Системные библиотеки:

- Microsoft .NET Framework 4.8;
- Microsoft .NET Desktop Runtime 6.0.8;
- Microsoft Visual C++ 2015-2022

Системные требования:

- процессор Intel Core i3 2 ГГц
- оперативная память 4 Гб;
- свободное место на диске 700 Мб;

Подключение к Интернету требуется для следующих действий:

- обновление Owen Logic;
- загрузка шаблонов сетевых устройств;
- загрузка макросов в Менеджере компонентов.

Ограничения:

Установка и запуск Owen Logic должны производиться из под одного и того же пользователя. При установке Owen Logic создается папка в директории *App Data* (например, *C:\Users\luzver\AppData\Roaming\OWEN\OWEN Logic*) с файлами, необходимыми для корректной работы программы. Данная директория доступна только пользователю из-под которого произведена установка. Это ограничение ОС Windows.

7 Обновления

Невозможно обновить Owen Logic версии 2.1.302 с помощью функции автообновления.

Невозможно обновить Owen Logic версии с 2.1.302 по 2.1.308 с помощью функции автообновления на 32х-разрядной Windows.

Решение: Для обновления программы в этих случаях - следует [скачать](#) актуальную версию с сайта ОВЕН и установить программу вручную.



Россия, 111024, Москва, 2-я ул. Энтузиастов, д. 5, корп. 5
тел.: +7 (495) 641-11-56, факс: (495) 728-41-45
тех. поддержка 24/7: 8-800-775-63-83, support@owen.ru
отдел продаж: sales@owen.ru
www.owen.ru
рег.:1-RU-125098-1.5